

## ATT BYGGA ETT SPEL

Att utifrån spelfilosofi / spelidé träna på och bygga ett *Grundspel* som präglar lagets spelsätt. *Spelidé* får inte förväxlas med *Spelmodell* vilken är lagets praktiska utgångslägen för att kunna genomföra spelidén.

### METODIKEN

Den modellen vi arbetar med är *problemlösning* i form av spelövningar / spelmoment i olika formationer / uppställningar, gärna matchlikt, och alltid kopplat till grundspelet. Syftet är att skapa ytor och passningsalternativ för bollhållaren där medspelarna initierar möjligheterna.

Det är viktigt att plantera och förtydliga spelsättet för Spelargruppen samt klargöra såväl individuella som lagdelsroller inom spelidén. Det krävs *långsiktighet, tålamod, och god instruktion* i genomförandet av träningsplanering.

Lika viktigt är en medvetenhet av spelarnas egenskaper för att kunna förverkliga spelidén / spelfilosofin. Bygger spelet t.ex. på en lång första boll på en toppforward bör den spelaren besitta spetskompetens i bollmottagning med tillhörande fysisk status och teknisk färdighet.

### DAGENS SPELIDÉ (DM)

#### *ANFALLSSPEL*

Passningsorienterat grundspel med en metodisk speluppbyggnad där bollen spelas på marken genom lagdelarna och så mycket som möjligt i planens längdriktning. Ovisshet om hur motståndarna uppträder betyder att det måste finnas ett beredskap för alternativa lösningar via tillbakaspel, spelvändningar, individuella kreativa idéer mm. Syftet m. spelidén är via det kreativa spelet komma till avslut på olika sätt och kräver rörlighet och spelbarhet i samtliga lagdelar.